

## Activité ARVEJ : LE CIRQUE



<i>Nom de l'activité</i>	Le dompteur
<i>Pour quel âge ?</i>	De 2 à 6 ans
<i>Besoin en matériel</i>	Aucun

### Déroulement de l'activité (étape par étape)

But du jeu : mimer un numéro d'animaux sauvages. comme au cirque.

Ce qu'il est possible de faire :

**Lions tigres ours...** sont représentés par des enfants (en costume ou avec un masque si vous avez). 1 enfant se transforme alors en animal puis un autre enfant ou l'adulte devient le dompteur. Il lui fait faire des roulades et des sauts sur un petit parcours

La posture des animaux.... On peut penser au salut – au saut dans un cerceau tenu par le dompteur – à l'équilibre sur un objet – à escalader un objet, etc...

Variante :

### **Détournement d'objet**

La télécommande devient un téléphone, un rasoir, un appareil photo.... Il faut alors mimer l'objet tiré au sort